Dodatek A

KONFIGURACJA SMS sterownika OSTER-2

Spis treści:

1	WSTĘP	3
2	KONFIGURACJA SMS - INFORMACJE OGÓLNE	3
2.1	Konfiguracja SMS'ów przy pomocy HyperTerminal'a	4
2.1.	1 Komunikacja z Oster-2	4
2.1.	2 Komendy w HyperTerminalu	5
2.2	Konfiguracja SMS'ów przy pomocy telefonu komórkowego	6

1 Wstęp

Sterownik OSTER-2 umożliwia wysyłanie wiadomości tekstowych SMS na podstawie stanów rejestrów wewnętrznych w tym wejść i wyjść sterownika. W sterowniku można zapisać 32 definicje SMS'ów. Szczegółowy opis wprowadzania definicji , odczytu i kasowania w punkcie (2.1.2 Komendy w HyperTerminalu).

2 Konfiguracja SMS - informacje ogólne

Dla sterownika konfiguracja SMS może odbywać się na trzy sposoby, poprzez HyperTerminal, drogą SMS lub z systemu monitoringu.



2.1 Konfiguracja SMS'ów przy pomocy HyperTerminal'a

2.1.1 Komunikacja z Oster-2

Kabel modemowy podłączamy od strony sterownika do portu RJ11 podpisanego "Z11", od strony komputera do RS232. Uruchamiamy HyperTerminal, z parametrami dla portu: 115200, 8, N,1,N.

Opis połączenia Nowe połączenie	? 🗙 Łączenie z	
Wprowadź nazwę i wybierz ikonę dla połączenia: <u>N</u> azwa: OSTER-2	STER-2 Wprowadź szczegóły numeru telefonu, który chcesz wyb	Właściwości: COM1
	Kraj/region: Polska (48) Numer kierunkowy: 454 Numer telefonu:	Liczba <u>b</u> itów na sekundę: 115200
	Połącz używając: COM1	A Parzystość: Brak
		Sterowanie przepływem: Brak
		Przywróć domyślne

Rysunek 2-1 HyperTerminal - uruchomienie



Rysunek 2-2 HyperTerminal – widok okna

2.1.2 Komendy w HyperTerminalu

Do powyższego okna wpisujemy komendy z konkretnymi numerami w formatach:

W telefonie wpisujemy komendy z konkretnymi numerami w formatach:

a) Konfiguracja SMS

at+dsmstab=<nn>,"tekst sms'a....",<tel>,<akc>,<dly>

gdzie:

<nn>

nr pozycji w tablicy od 1 do 32,

Po wybraniu jednego z 32 rekordów tablicy pozycji wyświetlana jest jej zawartość.

<tel>

nr telefonu np. 607607607 (nie więcej niż 9 cyfr),

<akc>

Wprowadzamy adres komórki modbus'a, który wyliczamy ze wzoru : *adres_bitu* = 16 * (*adres_rejestru*) + *nr_bitu_w_rejestrze*

 $< akc >= 2 * (adres _bitu) + s tan_bitu$

adres_rejestru – z przestrzeni modus z przedziału od 0 do 2047, **nr_bitu_w_rejestrze** – przedział od 0 do 15,

stan_bitu – oznacza stan "0" lub "1"dla którego uaktywni się adres_bitu, Np.:

```
adres_bitu = 16 * (0) + 3
< akc \ge 2 * (3) + 1
< akc \ge 7
```

<dly>

Čzas opóźnienia (w sekundach), po którym sterownik wysyła SMS o wystąpieniu zdarzenia.

w prowadzenie 10 spowoduje opóźnienie wysłania wiadomości SMS o 10 [s] Np.:

at+dsmstab=1,"Otwarcie włazu",607607607,7,10

b) Odczyt konfiguracji SMS

at+dsmstab=<nn>

gdzie <nn> oznacza numer pozycji w tablicy od 1 do 32. Wpisując **at+dsmstab=1** sprawdzamy co jest przypisane pozycji 1 tablicy. (Rysunek 2-2 HyperTerminal – widok okna)

c) Kasowanie konfiguracji dla danego numeru pozycji w tablicy at+dsmstab=<nn>,"",<akc>,<dly>

Wpisując **at+dsmstab=1**,"",**607607607,7,10** wykasujemy wcześniej skonfigurowaną definicję "**Otwarcie włazu**".

d) Schemat połączeniowy kabla

Kabel łączymy jak na przedstawionym poniżej schemacie.



2.2 Konfiguracja SMS'ów przy pomocy telefonu komórkowego

W telefonie wpisujemy komendy podobne do tych z $2.1.2\;$ Komendy w HyperTerminalu.

Różnica polega na tym, że przed komendą stawiamy znak kropki:

.AT+dsmstab=<nn>,"tekst sms'a....",<tel>,<akc>,<dly>

Wpisanie ".at" małymi literami spowoduje, że nie otrzymamy potwierdzenia, natomiast po wpisaniu ".AT" otrzymamy potwierdzenie.

Po wpisaniu komendy a), b) lub c) (2.1.2 Komendy w HyperTerminalu) w edytorze SMS wysyłamy wiadomość tekstową na numer karty SIM sterownika, którego wpisana komenda dotyczy.

Uwaga!

W miejscu "tekst sms'a…" ilość znaków tekstu nie może przekroczyć 120 znaków, spacja liczona jest jako znak.